

矩阵乘法

问题描述

给你一个 $N \times N$ 的矩阵，不用算矩阵乘法，但是每次询问一个子矩形的第 k 小数。

输入格式

第一行两个数 N, Q ，表示矩阵大小和询问组数；

接下来 N 行 N 列一共 $N \times N$ 个数，表示这个矩阵；

再接下来 Q 行每行 5 个数描述一个询问： x_1, y_1, x_2, y_2, k 表示找到以 (x_1, y_1) 为左上角、以 (x_2, y_2) 为右下角的子矩形中的第 k 小数。

输出格式

对于每组询问输出第 k 小的数。

样例输入

```
2 2
2 1
3 4
1 2 1 2 1
1 1 2 2 3
```

样例输出

```
1
3
```

数据规模和约定

矩阵中数字是 10^9 以内的非负整数；

20%的数据： $N \leq 100, Q \leq 1000$ ；

40%的数据： $N \leq 300, Q \leq 10000$ ；

60%的数据： $N \leq 400, Q \leq 30000$ ；

100%的数据： $N \leq 500, Q \leq 60000$ 。

题解:

题目描述纯属无聊, 以泄撞题悲愤之情.....

【大暴力之术】

有一个很简易并且常数很小的暴力, 复杂度为 $O(N^2Q)$, 一开始将所有数直接排好序, 对于每组询问, 线性的按照每个数的数值大小遍历一遍即可得出答案, 期望得分 20~40 分。

【分析】

李超神牛之前出过类似的题目, 我的做法比较类似, 只不过这里我不存在修改操作, 所以可以使用离线算法。

这题空间限制比较吃紧, 而很多在线算法是需要大量空间的, 比如划分树套二维树状数组, 所以我们使用离线算法来优化空间。

还是基于划分树的边二分边查询的思想, 我们假设所有询问一起二分, 一开始他们都会二分同样的一个数值, 即查询一个子矩形中, 包含有多少个小于等于 mid 的数, 这里我们可以直接用二维树状数组进行统计。

二分完成后所有节点便会兵分两路, 我们直接把所有询问和矩阵中的数字分为两部分继续递归即可, 这里这个算法的复杂度 $O(\log N * \log N * \log Q * (Q + N^2))$, 实际上由于二维树状数组常数非常小, 用这个算法已经可以顺利的通过这道题了。

【优化】

我们可以发现, 这个算法的瓶颈在于在每一层, 求一次每一个子矩形中包含了多少个数字, 这一步我们的复杂度是 $O(\log N * \log N * Q)$ 的, 实际上我们可以将其优化到 $O(\log N * Q)$, 那就是将所有询问按照 x 坐标排好序, 用一维树状数组来查询 y 坐标即可, 这是一个经典的降维的优化, 总复杂度变为了 $O(\log N * \log Q * (Q + N^2))$ 。

但实现以后效果不明显, 仅从 1.3s 优化到了 1.1s, 因为每次重新递归询问的时候, 要通过一次归并来使得保持 x 坐标单调, 这个地方成为了瓶颈, 让我很是郁闷 = =。

不过第二个算法还是有他的优势所在的, 它不需要开一个大小为 $N * N$ 的数组, 所以如果这道题是一个稀疏矩阵, 每个数字的坐标非常的大, 对于后面这个算法几乎没有影响, 而前面的算法用于空间吃不消而需要使用一些特殊的方法, 这样就会使得常数增大的多了。